**Rencana Sprint untuk Aplikasi Platform 0leh-Oleh**

**Sprint 1: Desain dan Pengembangan Katalog Produk**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Menyelesaikan desain antarmuka pengguna (UI) katalog produk.
* Merancang struktur backend untuk produk oleh-oleh.
* Menyelesaikan model data untuk produk dalam sistem.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Keranjang Belanja:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk tampilan katalog produk.
   * Menentukan layout dan elemen UI (gambar produk, harga, deskripsi) yang sesuai.
2. **Implementasi Backend Keranjang Belanja:**
   * Mengembangkan struktur database untuk menyimpan produk, harga dan gambar.
   * Menyiapkan API untuk menambah, menghapus, dan memperbarui item keranjang.
3. **Implementasi Frontend Keranjang Belanja:**
   * Membuat komponen frontend untuk menampilkan dan mengelola keranjang belanja.
   * Membangun interaksi pengguna untuk tampilan keranjang belanja, seperti menambah atau menghapus produk.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Menghubungkan komponen frontend dengan API backend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk fitur keranjang belanja.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur keranjang belanja.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Halaman katalog produk dapat menampilkan daftar produk dengan benar.
* Pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus produk melalui antarmuka pengguna.

**Sprint 2: Pengembangan Keranjang Belanja**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan mengintegrasikan fitur keranjang belanja.
* Memastikan fungsionalitas keranjang belanja berfungsi dengan baik di frontend dan backend.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Keranjang Belanja**:
   * Membuat desain UI untuk keranjang belanja, termasuk elemen seperti jumlah produk dan total harga.
   * Menentukan layout dan interaksi pengguna saat mengedit keranjang belanja.
2. **Implementasi Backend Keranjang Belanja**:
   * Mengembangkan API untuk menambah, menghapus, dan memperbarui produk dalam keranjang belanja.
   * Menyusun logika untuk menyimpan data keranjang dalam database atau sesi pengguna.
3. **Implementasi Frontend Keranjang Belanja**:
   * Membangun komponen UI untuk menampilkan isi keranjang dan memungkinkan pengguna berinteraksi (menambah, menghapus produk).
   * Menghubungkan antarmuka frontend dengan API backend untuk sinkronisasi data keranjang.
4. **Integrasi dan Pengujian**:
   * Mengintegrasikan frontend dan backend untuk memastikan data keranjang terupdate secara real-time.
   * Melakukan pengujian untuk memverifikasi semua fitur keranjang berfungsi sesuai harapan (penambahan, penghapusan produk).
5. **Dokumentasi**:
   * Menyusun dokumentasi teknis mengenai API dan struktur backend keranjang belanja.
   * Membuat panduan penggunaan dan deskripsi fitur keranjang belanja untuk pengembang dan pengguna.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat menambah, menghapus dan memperbarui produk dengan benar.
* Data keranjang belanja dapat terupdate secara otomatis antara frontend dan backend.

**Sprint 3: Pengembangan Manajemen Pengguna**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan mengintegrasikan sistem manajemen pengguna.
* Memastikan pengguna dapat mendaftar, masuk, dan mengelola profil mereka.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Manajemen Pengguna**:
   * Mendesain halaman registrasi, login, dan halaman profil pengguna.
   * Membuat UI untuk memperbarui informasi pengguna dan pengaturan akun.
2. **Implementasi Backend Manajemen Pengguna**:
   * Mengembangkan API untuk mendaftar, masuk, dan mengelola data pengguna (misalnya email, password, profil).
   * Mengimplementasikan otentikasi dan otorisasi pengguna (misalnya menggunakan Laravel Passport atau Laravel Sanctum).
3. **Implementasi Frontend Manajemen Pengguna**:
   * Membuat halaman frontend untuk login, registrasi, dan pengaturan profil pengguna.
   * Menghubungkan frontend dengan API untuk memastikan fungsionalitas login dan pengelolaan profil.
4. **Integrasi dan Pengujian Manajemen Pengguna**:
   * Mengintegrasikan frontend dan backend untuk memastikan login dan pengelolaan profil berjalan lancar.
   * Melakukan pengujian untuk memverifikasi bahwa proses registrasi, login, dan update profil berfungsi dengan baik.
5. **Dokumentasi**:
   * Menyusun dokumentasi teknis tentang API manajemen pengguna dan alur otentikasi.
   * Membuat panduan pengguna mengenai cara mengakses dan mengelola akun mereka.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat mendaftar, masuk dan keluar dengan benar menggunakan email dan password.
* Pengguna dapat memperbarui infromasi profil mereka dan perubahan tersebut tersimpan di sistem.

**Sprint 4: Pengujian dan Perbaikan Bug**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Melakukan pengujian menyeluruh pada aplikasi untuk menemukan dan memperbaiki bug.
* Memastikan aplikasi bekerja dengan baik dan bebas dari masalah yang mengganggu.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) untuk Pengujian**:
   * Meninjau kembali UI untuk memastikan tidak ada elemen yang membingungkan atau tidak konsisten.
   * Memperbaiki tampilan berdasarkan feedback dari pengujian pengguna.
2. **Implementasi Backend untuk Pengujian**:
   * Melakukan pengujian fungsional dan integrasi untuk memastikan API dan backend bekerja dengan baik.
   * Memperbaiki bug pada backend yang terdeteksi selama pengujian.
3. **Implementasi Frontend untuk Pengujian**:
   * Menguji setiap komponen frontend untuk memastikan UI berfungsi dengan benar pada berbagai perangkat.
   * Memperbaiki bug pada antarmuka pengguna yang ditemukan selama pengujian.
4. **Integrasi dan Pengujian Sistem Secara Menyeluruh**:
   * Menguji seluruh alur aplikasi untuk memastikan integrasi antara frontend dan backend berjalan dengan lancar.
   * Melakukan pengujian stres dan kinerja untuk memastikan aplikasi dapat menangani beban dengan baik.
5. **Dokumentasi**:
   * Menyusun laporan pengujian yang mencakup bug yang ditemukan dan langkah perbaikan.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Aplikasi bekerja dengan lancer dan bebas dari bug yang mengganggu pengalaman pengguna.